

- **الخاصية Caption:** تتوافر لأغلب أدوات التحكم التي تظهر للمستخدم والتي يتعامل المستخدم معها، مثل زر الأمر أو خانة الاختيار، وهي ترجع أو تحدد (تضبط) تسمية عنصر التحكم التي ستظهر للمستخدم.
- **الخاصية Enabled:** ترجع (ستعرف معنى كلمة ترجع) أو تحدد (تضبط) فيما إذا كانت أداة التحكم قابلة للاستخدام من قبل المستخدم أم لا، (لاحظ أنه أحيانا ترى زر أمر أو قائمة بلون رمادي، وإن نقرت عليها لا يحدث أي شيء). هذه الخاصية تأخذ قيمتان: إما قيمة **True**: وتعني أن أداة التحكم قابلة للاستخدام (أي تنفيذ أحد الأحداث المتعلقة بها يتم تنفيذ الكود الخاص به). أو قيمة **False**: وتعني أن أداة التحكم غير مفعلة، في هذه الحالة لا يحدث أي شيء عند النقر عليها أو تنفيذ أحد الأحداث المتعلقة بها (ستعرف معنى الأحداث فيما بعد إن شاء الله)، وفي هذه الحالة يكون لون أداة التحكم رمادي.
- **الخاصية Visible:** ترجع أو تحدد ما إذا كانت أداة التحكم مرئية أو لا، أي هل تظهر هذه الأداة للمستخدم أم لا، قد تظن أنه لا داعي لاستخدام هذه الخاصية، لكنها خاصة هامة، وتأخذ هذه الخاصية إما قيمة **True** أي هذه الأداة مرئية أو القيمة **False** أي هذه الأداة غير مرئية.
- **الخاصية Back Color:** وتحدد أو ترجع لون خلفية أداة تحكم، تتوفر هذه الخاصية لكثير من أدوات التحكم. تستطيع ضبطها أثناء تصميم البرنامج وذلك من نافذة الخصائص وتستطيع ضبطها من خلال الكود وذلك بأن تطبق قاعدة الدخول إلى خاصية لتعديلها (القاعدة 3)، حيث تكون القيمة Value هي اللون، ويمكنك تمثيل اللون بعدة طرق: الطريقة الأولى هي كتابته كرمز، فمثلا الرمز &H80000012& يعني اللون الأسود، أما الرمز &H000000FF& وهو نفسه &HFF& يعني الأحمر... (يمكنك نسخ رمز اللون من نافذة الخصائص). أما الطريقة الثانية لتحديد اللون هي كتابته كرقم، فمثلا الرقم 255 يمثل اللون الأحمر أما الرقم 0 فيمثل اللون الأسود، بينما الرقم 16711680 يمثل الأزرق... أما الطريقة الثالثة تستخدم لتحديد الألوان الشائعة والمعرفة لدى لغة Visual Basic 6.0 وهي بكتابة اللون ككلمة حيث كل كلمة تمثل رقم يفهمه المترجم، فمثلا الكلمة vbRed للون الأحمر و vbBlue للون الأزرق.. وهذه الطريقة تستخدم فقط في الكود.

الخواص الخاصة بموقع الأداة:

- **الخاصية Left:** ترجع أو تحدد بعد الأداة عن يسار الإطار الذي يحتويها (سواء أكان هذا الإطار Form أو Form) مقدر بالبيكسل.